



Protokollauszug der Gemeinde Baldingen



5. Sitzung vom 27. März 2017, Geschäft Nr. 111

**111 012.15 Entschädigungen, Sitzungsgelder, Spesen
Gemeinderatsbesoldung 2018/2021 - Antrag zuhanden Gemeinde-
versammlung vom 06. Juni 2017 - Anpassung Sitzungsgeld und Besoldung**

I. Sachverhalt

Gemäss § 20 Abs. 2 lit. e Gemeindegesetz obliegt der Gemeindeversammlung die Festlegung der Gemeinderatsbesoldung. Letztmals wurde dies anlässlich der Gemeindeversammlung vom 14. Juni 2013 für die Amtsperiode 2014/2017 getan. Die Entschädigung beträgt seither:

Gemeindeammann: CHF 12'500.00
Vizeammann: CHF 7'600.00
Gemeinderat: CHF 6'200.00

Gemäss Dienst- und Besoldungsreglement wurden diese Ansätze jeweils von Jahr zu Jahr an die Teuerung angepasst.

Der Vorstand des Gemeindeverbandes Verwaltung2000 unterbreitet den Gemeinderäten folgenden Vorschlag für die Festsetzung der Gemeinderatsbesoldung 2018/2021:

	Rekingen	Mellikon	Ba/Bö/Rü/Wi	Kaiserstuhl
GA	19'000	15'000	15'000	15'000
VA	13'000	9'000	9'000	9'000
GR	11'500	7'600	7'600	7'600

Zusätzlich soll für die Gemeinderäte unter der Woche zwischen 7 und 17 Uhr ein Sitzungsgeld von CHF 100.00 gelten (anstatt Fr. 65.00).

II. Erwägungen

Die Gemeinderatsbesoldung ist mittels Beschluss der Gemeindeversammlung festzulegen. Die Anpassung des Sitzungsgeldes des Gemeinderates wäre im Budget 2018 festzuhalten.

III. BESCHLUSS

Der Gemeindeversammlung vom 06. Juni 2017 wird beantragt, die Besoldung des Gemeinderates für die Amtsperiode 2018/2021 wie folgt festzusetzen (Stand Teuerung Mai 2017):

Gemeindeammann:	CHF	15'000.00
Vizeammann:	CHF	9'000.00
Gemeinderat:	CHF	7'600.00

Sitzungsgeld unter der Woche von 07.00 – 17.00 Uhr	CHF	100.00
---	-----	--------

Protokollauszug

- Gemeinderat Baldingen, alte Dorfstrasse 1, 5332 Rekingen (5)
- Verwaltung2000, Aktuar Andi Meier, alte Dorfstrasse 1, 5332 Rekingen
- Abteilung Finanzen Baldingen, Dorfstrasse 3, 5334 Böbikon
- ad acta



IM NAMEN DES GEMEINDERATES
Der Gemeindeammann:

(René Meier)

Der Gemeindeschreiber:

(Frank Reinhardt)

Versand: